**Projectvoorstel Periode 3**

**Productowner:………………….(projectdocent)**

**Groepsleden**  
Scrummaster : Wes  
projectlid 1 : Beren  
projectlid 2 : Abdul  
projectlid 3 : Umeyir

**Spelbeschrijving**  
Beschrijf **uitgebreid** het spel dat je gaat maken. Neem ook de verplichte onderdelen uit de projectomschrijving mee (database, php, javascript)

Naam van het spel= Boter,kaas,en Eieren

2 Players

Met een eind score

Werken met JOINS (SQL)

HTML&CSS

Inloggen met Cookies Sessies

Javascript voor het spel te starten

**Functionaliteiten met eisen (minstens 8-12)/Wat moet de game kunnen?**

**1. Er wordt met 2 twee spelers gespeeld**   
**2. de beginner speelt met X en de tegen met O**  
**3. de spelers spelen perfect**

**4. de ene speler schrijf een O op en de andere gebruikt een X**

**5. je moet in 1 rechte lijn 4 X of O hebben om te winnen**

**6. bij gelijkspel automatisch opnieuw beginnen**

**7. resultaat kan je Inloggen**

**8. Resultaat van het spel gaat automatisch naar de database**

**9. 3 rondes**

**10. Halve finales en finales**

**Bronnen**  
Zet hier je URL’s van informatie over het spel.